

# Nombre de su artículo

Su nombre

14 de junio de 2021

**RESUMEN** Plantilla básica para escribir un artículo en la revista Compusoffia[1]<sup>1</sup>.

**Palabras claves:** clave1, clave2

## 1. Introducción

## 2. Código

A continuación se presenta un ejemplo para añadir código<sup>2</sup>:

```
1 def merge_list(left, right):
2     if not left or not right:
3         return left + right
4     else:
5         fa = left[0]
6         fb = right[0]
7     if fa < fb:
8         return [fa] + merge_list(left[1:], right)
9     else:
10        return [fb] + merge_list(left, right[1:])
11
12 def msort(lst):
13     if len(lst) <= 1:
14         return lst
15     else:
16         middle = round(len(lst) / 2)
17         left = lst[:middle]
18         right = lst[-(len(lst) - middle):]
19         return merge_list(msort(left), msort(right))
20
21 print(msort([9, 2, 1, 8, 3]))
22 # [1, 2, 3, 8, 9]
```

## 3. Otros elementos

En este apartado se presenta un ejemplo de una tabla y de una figura.

---

<sup>1</sup>Un ejemplo para añadir una referencia. Y, a su vez, para añadir una nota a pie de página.

<sup>2</sup>El paquete usado es Listing, más información en: [https://www.overleaf.com/learn/latex/Code\\_listing](https://www.overleaf.com/learn/latex/Code_listing).

Algoritmo	Complejidad (peor caso)
quicksort	$O(n^2)$
merge sort	$O(n \log n)$
selection sort	$O(n^2)$

Tabla 1: Algoritmos de ordenamiento.

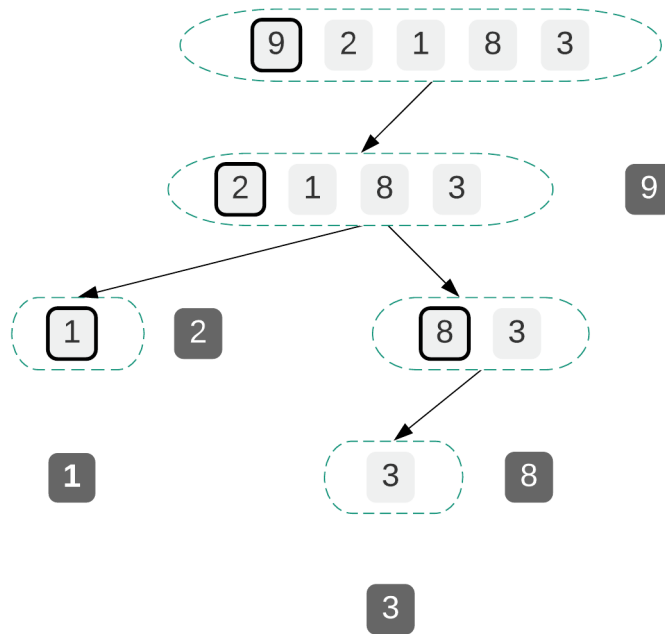


Figura 1: Algoritmo Quicksort.

## 4. Conclusión

Fin.

## Referencias

- [1] Raymond Turner. *Computational Artifacts - Towards a Philosophy of Computer Science*. Springer, 2018. ISBN: 978-3-662-55564-4. DOI: 10.1007/978-3-662-55565-1. URL: <https://doi.org/10.1007/978-3-662-55565-1>.

## Sobre el autor

Su nombre Su breve biografía.