

Mémoire de Master

Titre de la présentation

Sous titre

Nom Auteur & Nom Auteur

email@univ-sba.dz

Ma spécialité

**Département d'informatique
Faculté des sciences exactes
Université Djilali Liabes**

29 mai 2023

Pr.	NOM ET PRÉNOMS JURY	UDL SBA	Président du jury
Pr.	NOM ET PRÉNOMS JURY	Université jury	Examinateur
Dr.	NOM ET PRÉNOMS JURY	UDL SBA	Directeur de thèse
Pr.	NOM ET PRÉNOMS JURY	UDL SBA	CO-Directeur de thèse



Université DJILLALI LIABES
Sidi bel abbès

Sommaire

- 1** Section1
 - Sous Section1
 - Sous Section 2
- Sous Section 3
- 2** Multicolonnes
- 3** Images



Explications

Il s'agit d'un modèle qui peut être utilisé :

- Présentation des articles universitaires
- Soumission des sujets
- Présentations de thèses et de mémoires

Pour utiliser correctement ce modèle, il est important que :

- 1 Avoir une connaissance minimale de LaTeX
- 2 Lire les commentaires dans le modèle (explications)
- 3 Lire le fichier README.md (documentation)

Ceci est un exemple de texte ! Emphasis Text !



Créer des blocs

Bloc standard

Mettre en bloc le corps du texte.

Bloc Alerte

Mettre en bloc le corps du texte.

Bloc exemple

Mettre en bloc le corps du texte.



Créer des boîtes

test ou boîte de réussite



Créer des boîtes

test ou boîte de réussite

test ou boîte d'alerte



Créer des boîtes

test ou boîte de réussite

test ou boîte d'alerte

test ou boîte d'exemple



Créer des Algorithmes (Pseudocode)

```
input :x : float, y : float
output :r : float
1 while True do
2     r = x + y;
3     if r >= 30 then
4         “La valeur de r est supérieure ou égale à 30.”;
5         break;
6     else
7         “La valeur de r = ”, r;
8     end
9 end
```

Algorithm 1: Exemple d'algorithme



Insertion de Programmes Python

```
1 def main():
2     print("Hello World!")
3
4 if __name__ == '__main__':
5     main()
```

code/main.py



Insertion de Programmes C

```
1 #include <stdio.h>
2
3 int main(){
4     printf("Hello World!");
5     return 0;
6 }
```

code/source.c



Insertion de Programmes JAVA

```
1 public class FirstClass {
2     public static void main(String[] args)
3     {
4         System.out.println("Hello World!");
5     }
6 }
```

code/helloworld.java



Insertion de Programmes HTML

```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html lang="en">
3 <head>
4     <meta charset="UTF-8">
5     <meta name="viewport" content="width=device-width,
6       initial-scale=1.0">
7     <title>Document</title>
8 </head>
9     <body>
10        <h1>My First HTML</h1>
11    </body>
12 </html>
```

code/index.html



Section 2 - Multicolonnes

Vous pouvez placer plus d'une colonne en utilisant le `\begin{column}{} e \end{column}`

Cependant, l'espacement doit être proportionnel entre les colonnes afin que ces dernières ne se chevauchent pas. L'espacement est donné par le deuxième argument de la `\begin`.



Section 3 - Figures

Figure – Logo de L'UDL.



Université DJILLALI LIABES
Sidi bel abbés

Source: Récupéré sur le site officiel de l'UDL [1] [2]



Université DJILLALI LIABES
Sidi bel abbés



Références I

- [1] UNIVERSITÉ DJILALI LAIBÈS. **Logo de l'université**. <http://www.univ-sba.dz/>. Online ; Accéder le 25 de Février 2021. 2021.
- [2] NOM AUTEUR. « Sur les présentation en beamer ». In : **Un journal** 322.10 (2021), 1-20. DOI : {<http://dx.doi.org/10.1002/udlsba.19053221004>}.



Merci de votre attention !

Contact :

email@univ-sba.dz

